

# NBA 2K20 아시아 토너먼트 한국 대표 선발전 온라인 예선(“토너먼트”) 규칙 및 규정과 토너먼트 방식

본 토너먼트에 참여하기 전에 본 공식규칙을 숙독하시기 바랍니다. 본 토너먼트 참여는 귀하가 본 공식 규칙 및 규정(“공식 규칙”)에 완전하고 무조건적으로 동의하고, 이를 수용하며, 아래 기재된 자격요건 일체를 충족함을 의미합니다.

주최사 및 후원사. 토너먼트 주최사(“주최사” 또는 “당사”)는 Loud Communications Co. Ltd, Forgamers Inc., Cyber Games Arena Limited 및 RKB Playbook Hobby Shop \_\_\_\_\_ 입니다. 본 토너먼트의 후원사는 Take-Two Interactive Software Inc.의 전액 출자 자회사인 Take-Two Interactive Korea Ltd (“후원사”)입니다. NBA Properties, Inc., 미국프로농구협회(“NBA”), NBA Media Ventures, LLC 및 NBA 구성 팀들(통칭하여 “NBA 단체”)은 본 문서에서 언급되는 내용에 따릅니다.

1. 본 토너먼트는 대한민국에서만 참여가 가능하며, 그 외 관할지역에서는 참여할 수 없습니다. 참여 국가 또는 지역의 최소 18 세 이상의 합법적 거주자가 아니거나, 참여 국가 또는 지역에서 미성년자인 경우 토너먼트에 참여할 수 없습니다. 주최사, 후원사, NBA 단체, 그의 모회사, 계열사, 자회사의 이사, 임·직원과 그들 각자의 대리인, 전문 자문사, 광고 및 홍보대행사 및 직계가족(즉, 부모, 자녀, 형제나 자매, 배우자) 또는 각각의 동일한 가구 구성원들(인척관계 유무 여부 불문)은 본 토너먼트에 참여하거나, 수상할 수 없습니다. 참여 국가 또는 지역의 모든 적용 가능한 연방법, 주법 및 지방 법규가 적용됩니다.

2. 본 토너먼트는 NBA 2K20 Global 챔피언십(www.nba2k20.com) (“Global 챔피언십”)과는 별도로, 두 대회는 상호 독립적으로 진행됩니다. 두 대회에 모두 참가할 수 있으나, 본 토너먼트는 Global 챔피언십에 대한 출전자격 요건이 아닙니다.

3. 모든 경기는 Sony 의 PlayStation 4 또는 PlayStation 4 Pro 플랫폼에서 NBA 2K20 의 Play Now 모드를 이용합니다.

4. 토너먼트 요건: 본 토너먼트에 참여하려면 하기의 요건을 갖추어야 합니다.

- NBA® 2K20(“게임”)의 소유권 또는 이에 대한 접속 권한.

5. 본 토너먼트가 진행되는 내내 하나의 계정/Gamertag/PSN ID로만 게임을 플레이 할 수 있으며, 동일한 플랫폼에서 플레이해야 합니다.

6. 본 공식 규칙을 위반하여 복수의 계정/Gamertag/PSN ID를 이용한 것으로 의심되는 참가자는 출전자격이 박탈됩니다. 본 토너먼트는 모든 측면에서 본 공식 규칙이 적용됩니다.

## 7. 경기 환경, 형식 및 규칙

### 7a) 경기 세부사항 - 조별 풀리그, 조별 토너먼트(8강)

- 단판제
- 탈진(Exhaustion): 적용
- 난이도: 슈퍼스타(Superstar)
- 게임 양식: 표준
- 쿼터 길이: 쿼터당 5분, 총 4쿼터
- 컨트롤 키: 전부
- 게임 속도: 보통
- 팀: 올스타 팀, 올타임 팀 및 클래식 팀은 허용되지 않습니다. 현재 NBA 명단에 속한 30개의 팀만 허용됩니다. 선수들은 동일한 팀을 상대팀으로 선택할 수 없습니다(동일 팀 매치 불가).
- 출전한 두 선수들이 동일한 팀으로 대결하고자 할 경우, 디스코드 채널에서 누가 해당 팀으로 경기할지 결정해야 합니다.

### 7b) 경기 세부사항 - 최종 진출전

- 싱글 엘리미네이션 방식, 3판 2선승제
- 탈진(Exhaustion): 적용
- 난이도: 슈퍼스타(Superstar)
- 게임 양식: 표준
- 쿼터 길이: 쿼터당 5분, 총 4쿼터
- 컨트롤 키: 전부
- 게임 속도: 보통
- 팀: 올스타 팀, 올타임 팀 및 클래식 팀은 허용되지 않습니다. 현재 NBA 명단에 속한 30개의 팀만 허용됩니다. 선수들은 동일한 팀을 상대팀으로 선택할 수 없습니다(동일 팀 매치 불가).
- 참가자들은 두 경기 연속으로 동일한 팀을 이용할 수 없습니다.
- 출전한 두 선수들이 동일한 팀으로 대결하고자 할 경우, 디스코드 채널에서 누가 해당 팀으로 경기할지를 결정해야 합니다.

8. 각 토너먼트 게임의 승자는 각 토너먼트 단계의 다음 라운드에 진출합니다. 각 토너먼트 게임의 패자는 본 토너먼트에서 탈락됩니다. 최종 진출전 8 강 진출자 4 명은 (확인을 조건으로) "최종진출자"로 간주되며, 서울 넥슨 아레나에서 열리는 NBA2K20 아시아 토너먼트 한국대표 선발전 오프라인 파이널에 진출합니다.

9. **동점자 규정 (필요 시):** 그룹 스테이지에서 리더보드(Leaderboard) 동점자가 나온 경우, 동률이 깨질 때까지 아래에서 순서대로 검토되는 기준에 따라 후원사가 예선전의 승자를 결정합니다.

- a) 정면승부기록(Head-to-Head Record)(해당 시): 동점자들이 해당 예선전에서 서로를 상대로 플레이한 경우, 해당 예선 게임에서 승리한 자가 승자로 확정됩니다.
- b) 승점: 후원사가 각 동점자에 대하여 해당 게임데이의 승패기록을 확인합니다. 예선전 중 가장 많은 예선 게임 승리를 기록한 동점자가 승자로 확정됩니다.
- c) 득점수 대 실점수 점수차: 후원사가 모든 예선 게임에서 예선 게임 참가자가 기록한 득점수("득점수")와 참가자가 허용한 점수("실점수") 간의 총 점수차를 산정합니다. 득점수 대 실점수 간 점수차가 가장 큰 양수를 기록한 동점자가 승자로 확정됩니다.

10. 선수들은 본인의 PS4 Dualshock 4 컨트롤러를 지참할 수 있습니다.

## 기타 규칙

1. 게임 연장전이 진행되는 경우, 해당 게임 연장전 종료 당시의 최고 득점자가 승자로 확정됩니다.

2. 정전, 돌발적인 전원차단, 시스템 작동정지 또는 어느 일방 참가자의 통제범위를 벗어나는 사유로서, 참가자들이 게임을 마칠 수 없도록 하는 기타 사유 발생 시, 심판이 해당 경기의 플레이 재개 여부를 결정합니다.

3. 모든 경기용품은 주최사가 제공합니다. 비품상의 문제가 있는 경우, 선수들은 즉시 문제의 해결을 위해 심판이나 토너먼트 관리자에 알려야 합니다.

## 4. 오작동(GLITCH) 규칙:

- a. 이러한 상황이 발생하는 즉시 게임을 일시중지하고, 심판을 불러 경기를 확인하도록 해야 한다는 점을 기억하시기 바랍니다. 심판에게 알리기 전에 무단으로 조치를 취하지 마십시오.

## 5. 규칙 위반에 대한 패널티:

a. 상대방이 부정행위를 하는 것으로 판단되는 경우, 심판에게 알려주시기 바랍니다. 심판의 결정은 최종적이며, 해당 선수가 부정행위를 하는 것으로 간주되는 경우, 본 토너먼트 및 향후 모든 토너먼트에서 배제될 수 있습니다.

## 6. 품행:

a. 노골적인 욕설의 사용은 삼가 주십시오. 또한, 다른 모든 선수들을 존중해 주시기 바랍니다. 심판들은 "존중"에 대한 최종 결정권을 가지며 귀하가 이에 협조하지 않으면 토너먼트에서 실격될 수 있습니다.

b. 토너먼트 시설에서는 어떠한 종류의 마약도 허용되지 않습니다.

c. 어떠한 사이드 라인 코칭도 허용되지 않습니다. 누구도 게임을 플레이하는 참가자에 조언을 제공해서는 안됩니다.

d. 선수들은 지정된 디스코드 채널에 공지된 게임 시간 10분 전까지 접속하여 심판에게 확인을 받아야 합니다.

e. 공지된 게임시간에 10분 이상 늦은 경우, 해당 참가자는 해당 게임에서 탈락됩니다.

f. 고의적으로 진행 중인 게임을 꺼버리는 경우, 해당 참가자는 해당 게임에서 탈락됩니다.

f. 다른 토너먼트 참가자에 대한 구두 또는 신체적 위협은 금지됩니다. 이러한 위협을 가하는 경우, 토너먼트에서 즉각 실격됩니다.

## 7. 면책 사항 및 추가 규칙:

a. 당사는 토너먼트 중 도난, 파손 또는 분실된 물품에 대해 책임을 지지 않습니다.

b. 본 토너먼트의 여하한 측면에 대한 심판의 모든 결정은 최종적이고 구속력이 있습니다.

c. 당사는 당사(또는 해당 시 심판)가 판단하기에 전자적 또는 비전자적 방식의 토너먼트 조작이 의심되거나, 조작에 대한 실제적인 증거가 있거나, 또는 바이러스, 버그, 허가받지 않은 자의 침입, 사기 또는 기타 사유로 인해 토너먼트의 운영, 보안, 공정성 또는 온전함 및 적절한 플레이에 차질이 생기는 경우, 당사의 단독 재량에 따라 언제든지 별도의 통지 없이 토너먼트를 전체 또는 부분적으로 취소 또는 중단할 수 있는 권리를 유보합니다. 이 경우 당사는 문제가 있다고 의심되는 참가자를 실격으로 처리하고 취소일까지의 모든 적격 참가자 중에서 상을 수여할 수 있습니다.

d. 당사가 본 토너먼트의 공식 규칙 조항을 집행하지 않아도 이는 해당 조항 또는 여타 조항에 대한 권리포기에 해당하지 않습니다.

e. 당사는 본 토너먼트의 공식 규칙을 위반하는 참가자들을 실격처리할 수 있는 권리를 유보합니다. 참가자가 실격되는 경우, 당사는 해당 참가자의 본 토너먼트 참가 자격을 박탈할 수 있는 권리를 유보합니다.

f. 당사는 본 토너먼트 중 언제라도 특히 새로운 오작동(glitch)이 발견되는 경우 본 공식 규칙을 추가, 삭제 또는 변경할 수 있는 권리를 유보합니다.

g. NBA 2K20 아시아 토너먼트의 참가에 동의함으로써 귀하는 귀하에 대한 어떠한 보상 의무 없이 토너먼트 중 귀하의 여하한 사진, 비디오 테이프, 동영상, 녹음물 및/또는 기타 본 토너먼트의 경기기록 이외에 귀하의 성명, 음성, 진술, 이미지, 초상, 거주지의 시/도 및/또는 행위를 전 세계에서 여하한 방식으로 (현재 알려졌거나 이후 고안되는) 모든 매체에서 영속적으로 이용할 수 있는 완전한 허가를 주최사, 후원사, NBA 단체 및 그들의 지정인 및 수탁인들에게 부여하며, 본 토너먼트에서 귀하가 그러한 허가를 부여할 권리가 있음을 진술합니다.

h. 상품은 양도가 불가능합니다. 여하한 상품에 대한 대체나 교환(현금 또는 신용 포함)도 허용되지 않습니다. 단, 주최사가 여하한 상품을 그와 동등하거나 그 이상의 가치를 지닌 상품으로 대체할 수 있는 권리를 갖습니다. 명시되지 않은 모든 비용은 수상자가 부담합니다.

i. 여하한 상품이나 수상통지서가 반환되는 경우, 또는 수상 예정자가 관련 서류들의 작성을 거부하는 경우, 해당 상품은 박탈됩니다. 수상자들은 상품 수령을 위해 자격 관련 선서/진술서, 홍보 및 여행 관련 면책증서, 권리 양도 서류 및/또는 적절한 세금 신고서를 작성하여 제출하도록 요구받을 수 있습니다. 주최사는 분실 또는 도난당한 상품을 대체 수여하지 않습니다.

j. 모든 상품은 (상품성 또는 특정 목적을 위한 적합성을 갖추었다는 묵시적 보증 등을 포함하며 이에 제한되지 아니하는) 여하한 종류의 명시적 또는 묵시적 보증 없이 "현존 상태로(AS IS)" 수여됩니다. 상품의 수령 또는 이용과 관련된 연방, 주 및 지방세는 수상자가 전적으로 부담합니다.

k. 데이터 수집

- 본 토너먼트 진행에 필수적인 정보는 주최사가 주최사의 개인정보보호지침(들) (통칭하여 "개인정보보호지침")에 따라 수집합니다. 본 토너먼트에 참가함으로써 귀하는 개인정보보호지침에 따라 귀하가 등록 시 제공한 개인정보와 귀하가 토너먼트에 참가하는 동안 추가로 제공되거나 수집되는 귀하의 개인정보에 대한 주최사의 수집, 이용과 처리 및/또는 (해당되는 경우) 개인정보 수집 이용에 대한 한국 참가자 동의서에 동의합니다. 귀하의 요청 시 귀하의 개인정보에 대한 접근권이 제공됩니다. 귀하는 개인정보보호지침에 명시된

주소로 연락하여 이러한 권리를 행사할 수 있습니다. 귀하의 요청 시 개인정보를 철회할 수 있으나, 수상자의 결정 및 시상 전에 귀하가 개인정보를 철회하는 경우, 귀하는 본 토너먼트 참가자에서 실격처리됩니다.

- 본인은 이 문서를 통해 주최사가 공동 이벤트 시행 및 마케팅 목적으로 다음의 고객 등록 및 사용 데이터를 2K Games <https://www.take2games.com/privacy/> 및 NBAP [https://www.nba.com/news/privacy\\_policy.html](https://www.nba.com/news/privacy_policy.html)에 제공하는 것에 동의합니다. 해당 정보에는 구체적으로 선수 성명 및 메일 주소, 선수 게이머 태그(선택형 선수 필드), 전송 및 라이브 이벤트 분석, 프로그램 실적 및 선수 참여 분석이 포함됩니다.

#### 1. 책임제한, 보증부인.

- 어떠한 경우에도 주최사 또는 후원사 또는 NBA 단체는 본 토너먼트 및 그에 대한 참여와 관련된 웹사이트에 대한 참가자의 접속 및 이용, 본 토너먼트와 관련하여 상기 웹사이트에서 다운로드하는 행위 및/또는 다운로드 자료를 인쇄하는 행위로 인해 발생하는 직, 간접적, 부수적, 결과적 또는 징벌적 손해를 포함한 어떠한 종류의 손해나 손실에 대해서도 책임을 지지 않습니다. 전술사항을 침해하지 않으면서, 본 토너먼트 및 모든 상품은 상품성이나 특정 목적을 위한 적합성을 갖추었다거나, 특정 침해사실이 없다는 묵시적인 보증을 포함하며, 이에 제한되지 아니하는, 여하한 종류의 명시적 또는 묵시적 보증 없이 "현존 상태로(AS IS)" 제공됩니다. 일부 관할 구역에서는 부수적 또는 결과적 손해에 대한 책임 제한이나 면책 또는 묵시적 보증의 배제를 허용하지 않을 수 있어 상기 제한 또는 면책사항이 부분적으로 참가자에게 적용되지 않을 수 있습니다. 이러한 제한 또는 면책에 관한 제약 또는 한도에 관한 사항은 귀하를 관할하는 국가의 법률을 확인하십시오.
- 귀하는 법이 허용하는 최대 한도까지, 주최사, 후원사 및 모든 NBA 단체 및 그들 각자의 모회사, 계열사, 자회사, 사업부, 광고 및 홍보대행사, 직원, 임원, 이사 및 주주(통칭하여 "피면책자")에 대하여, 본 대회에 대한 귀하의 참가 또는 여하한 상품의 수상, 보유, 사용 또는 오용 등 상품과 관련한 여하한 활동에 대한 참여를 포함한 어떠한 사유 전부 또는 일부로 인해 직접적, 간접적으로 발생한 우승자 또는 제3자의 개인적 상해나 사망, 또는 인적/물적 재산에 대한 손해를 포함하되 이에 국한되지 않는 여하한 종류의 청구, 소송, 상해, 손실 또는 손해로부터 이들을 면제, 배상 및 면책합니다.
- 피면책자는 기술적 오류나, 하드웨어 또는 소프트웨어 오작동, 네트워크 연결 상실 또는 이용 불가, 웹사이트 접속 불가, 사기, 컴퓨터 전송 실패, 왜곡 또는 상실이나 지연, 부정확한 참가자 정보 표기에 대해 책임을 지지 않습니다. 위 오작동 등은 회사, 사용자에게 의해 발생하거나 또는 본 프로모션과 관련되거나 본 프로모션에서 사용된 여하한 용품 또는 프로그래밍에 의해 발생하는 오류 및 제출물 처리 과정에서, 참가자가 참여할 수 있는 능력을 제한하거나 사용자의 시스템을 손상시킬 수 있는 기술적 또는 인적 오류 등을 불문합니다.